**beweeg(richting)**

Preconditions:

Er is een instantie van Grot g  
Er is een instantie van Wezen spelKarakter  
Er is een instantie van Rol r  
r is geassocieerd aan spelKarakter  
Er is een instantie van Speelvak sv  
sv is geassocieerd aan w.Positie  
w.energie is hoger dan 10<<init>

Postconditions:

Er was een instantie van Speelvak svDoel  
Er was een instantie van Beweeg b gemaakt  
b was geassocieerd met r  
De associatie tussen spelKarakter en sv was beëindigd  
svEind was geassocieerd aan doelVak  
spelKarakter.positie was geassocieerd aan doelVak  
spelKarakter.energie is verlaagd met b.energieKosten